9.13 fri

TIMETABLE

9F ヒカリエホールA

09:00– 受付

10:00– 開場

10:30–10:40 **オープニング**

10:40–10:50 休憩

10:50–11:30 SPEAKER SESSION
テクノロジーとデザインによる、“感動価値”創造への挑戦
長谷川 豊 ソニー株式会社 VP, クリエイティブセンター センター長

11:30–11:50 休憩

11:50–12:30 SPEAKER SESSION
茹でガエル状態の日本企業と躍進するGAFA。エンジニアは、これからどこで勝負すべきなのか?
中島 聡 一般社団法人 シンギュラリティ・ソサエティ 代表理事

12:30–12:50 休憩

12:50–13:50 TALK SESSION
ITトップが考えるモノづくり対談
川邊 健太郎 ヤフー株式会社 代表取締役社長 CEO
舛田 淳 LINE株式会社 取締役 CSMO
守安 功 株式会社ディー・エヌ・エー 代表取締役社長 / CEO
山口 周 独立研究者 / 著作家 / パブリックスピーカー

13:50–14:10 休憩

14:10–14:50 SPEAKER SESSION
セッション **「デザインスプリント」最新手法。すべての人を巻き込む。良いものを素早く作るために。**
安藤 幸央 株式会社エクサ UXリサーチャー / デザインスプリントマスター

14:50–15:20 休憩

15:20–16:00 SPEAKER SESSION
執念とこだわりで社会を変える
あるプロダクトマネージャーの試行錯誤
及川 卓也 Tably株式会社 代表取締役 / Technology Enabler

16:00–16:30 休憩

16:30–17:10 TALK SESSION
アイデアの20年
佐藤 オオキ nendo 代表 / デザイナー
松原 亨 『POPEYE』編集長

9F ASK THE SPEAKER

11:40–12:20 ASK THE SPEAKER
ASK THE SPEAKER
長谷川 豊 ソニー株式会社 VP, クリエイティブセンター センター長

12:20–12:40 休憩

12:40–13:20 ASK THE SPEAKER
ASK THE SPEAKER
中島 聡 一般社団法人 シンギュラリティ・ソサエティ 代表理事

16:10–16:50 ASK THE SPEAKER
ASK THE SPEAKER
及川 卓也 Tably株式会社 代表取締役 / Technology Enabler

9F ヒカリエホールB

12:00–12:20 SPEAKER SESSION
出版社の新たなモノづくり –協業から始める新規事業–
高橋 雅奈 株式会社集英社 デジタル事業部 部長代理 / 新規事業開発室 室長

12:20–13:30 休憩

13:30–13:50 SPEAKER SESSION
Node-REDを使ってプロダクト作成を加速する
萩野 たいじ IBM, Senior Developer Advocate

13:50–14:10 休憩

14:10–14:50 TALK SESSION
「クリエイティビティ x テクノロジー 」
松島 倫明 『WIRED』日本版編集長
塩田 周三 株式会社ポリゴン・ピクチュアズ 代表取締役

14:50–15:20 休憩

15:20–16:00 SPEAKER SESSION
Mixed Realityの世界へようこそ –Microsoft HoloLensとKinectテクノロジー–
千葉 慎二 日本マイクロソフト株式会社 技術統括室 エバンジェリスト

16:00–16:30 休憩

16:30–17:10 SPEAKER SESSION
円周率計算の世界記録達成(31.4兆桁)への道のり
岩尾 エマ はるか Google LLC, Cloud Developer Relations / Developer Advocate

18:10–21:00 [事前登録制]
懇親会
会場:SHIBUYA QWS
18:10 – 開場
18:30 – スタート

SHIBUYA QWS

9F ホワイエ A/B

11:20–17:20
スポンサーブース展示
株式会社ビズリーチ
日本マイクロソフト株式会社
アマゾンウェブサービスジャパン株式会社
グーグル・クラウド・ジャパン合同会社
ソフトバンク株式会社
アイレット株式会社
日本アイ・ビー・エム株式会社
株式会社アーキタイプ
株式会社伊藤園
デル株式会社
アクセンチュア株式会社
株式会社ディー・エヌ・エー
株式会社サイバーエージェント
GMOインターネット株式会社
株式会社ミクシィ

9F SPECIAL BOOTH

11:20–17:20
AWS Game Tech
「Twitch in Shibuya」
Twitchはライブ・動画向けオンラインプラットフォームです。
ソーシャルな側面を持ち、コミュニティが集結する場となっています。

8F 8/COURT

15:00–17:00 [事前登録制] WORKSHOP
「デザインスプリント」最新手法。すべての人を巻き込む。良いものを素早く作るために
安藤 幸央 株式会社エクサ UXリサーチャー / デザインスプリントマスター

21F DeNA Seminar Room1

12:30–13:50 [事前登録制] WORKSHOP
GCPではじめる機械学習
大山 匠 Machine Learning / Data Engineering Instructor

21F DeNA Seminar Room2

11:30–12:00 [事前登録制] STUDY SESSION
Alexaを活用した音声ゲームの可能性
畠中 俊巳 Amazon.com, Alexa Skills Developer Marketing / Solutions Architect

12:00–12:30 休憩

12:30–13:50 [事前登録制] WORKSHOP
AWS 体験ハンズオン –セキュア&スケーラブルウェブサービス構築–
畑 史彦 Amazon Web Services Japan, Senior Solutions Architect

13:50–14:30 休憩

14:30–15:40 [事前登録制] STUDY SESSION
ゲーム業界における機械学習の活用事例
保里 善太 Amazon Web Services Japan, Solutions Architect

15:40–16:10 休憩

16:10–17:00 [事前登録制] STUDY SESSION
AWS認定にチャレンジしよう!
蛯名 荘介 Amazon Web Services Japan, AWS Training Services Consultant

SSID / BIT-VALLEY-2019
PASS / Bitv@lley

Wi-Fi接続用QRコード

#bitvalley2019